**JavaScript Operatoren Spickzettel**

**Inhalt:**

* Arithmetische Operatoren
* Vergleichsoperatoren
* Logische Operatoren
* Zuweisungsoperatoren

**Arithmetische Operatoren**

Arithmetische Operatoren sind Symbole für mathematische Operationen.

| **Operator** | **Bedeutung** | **Beispiel** |
| --- | --- | --- |
| + | Addition | 8 + 1 |
| - | Subtraktion | 10 - 1 |
| \* | Multiplikation | 3 \* 3 |
| / | Division | 18 / 2 |
| % | Restwert (Modulus) | 31 % 11 |
| \*\* | Potenzierung | 3 \*\* 2 |
| ++ | Inkrement | 8++ |
| -- | Dekrement | 10-- |

**Hinweis:** Alle Beispiele ergeben den Wert 9. Beispiel:

console.log(8 + 1);

**Vergleichsoperatoren**

Vergleichsoperatoren sind Symbole zum Vergleichen von zwei oder mehr Werten.

| **Operator** | **Bedeutung** | **Beispiel** |
| --- | --- | --- |
| < | kleiner als | 9 < 10 |
| > | größer als | 10 > 9 |
| == | gleich (nur Wert) | "10" == 10 |
| === | exakt gleich (Wert und Typ) | 10 === 10 |
| <= | kleiner oder gleich | 10 <= 10 |
| >= | größer oder gleich | 10 >= 10 |
| != | ungleich (nur Wert) | "9" != 10 |
| !== | ungleich (Wert und Typ) | 9 !== 10 |

**Hinweis:** Alle Beispiele ergeben den Wert true. Beispiel:

console.log(9 < 10);

**Logische Operatoren**

Logische Operatoren geben einen booleschen Wert (true oder false) zurück.

| **Operator** | **Bedeutung** | **Beispiel** |
| --- | --- | --- |
| && | UND | (true && true) |
| ` |  | ` |
| ! | NICHT | !(false) |

**Hinweis:** Alle Beispiele ergeben den Wert true. Beispiel:

console.log(true && true);

**Zuweisungsoperatoren**

Zuweisungsoperatoren weisen Variablen Werte zu.

| **Operator** | **Bedeutung** | **Beispiel (Ergebnis: 9)** |
| --- | --- | --- |
| = | Wert zuweisen | var katzen = 9; |
| += | Addiert und weist neuen Wert zu | var katzen = 8; katzen += 1; |
| -= | Subtrahiert und weist neuen Wert zu | var katzen = 10; katzen -= 1; |
| \*= | Multipliziert und weist neuen Wert zu | var katzen = 3; katzen \*= 3; |
| /= | Dividiert und weist neuen Wert zu | var katzen = 18; katzen /= 2; |
| %= | Berechnet den Restwert und weist neuen Wert zu | var katzen = 31; katzen %= 11; |

**Hinweis:** Alle Beispiele ergeben den Wert 9. Beispiel:

var katzen = 8;

katzen += 1;

console.log(katzen);